Linux Engine

контейнеризация

Виртуализация

# Hyper-V

IPC

# Inter Process Communication

# Передача GUI в другой контейнер

При разработке контейнерных приложений иногда требуется передача визуальной информации в другой контейнер (процесс).

## X11 Server

сайт: <https://x.org/wiki/>

Документация: <https://x.org/wiki/Documentation/>

X — это архитектурно-независимая система для удаленных графических пользовательских интерфейсов и возможностей устройств ввода. Каждый человек, использующий сетевой терминал, имеет возможность взаимодействовать с дисплеем с помощью любого типа устройства ввода пользователя.

Это означает, что:

X не привязан к конкретному CPU или архитектуре, oн может работать:

на Linux на x86,

на BSD на ARM,

на Solaris на SPARC и т.д.

Docker

# Билдер образов

<https://docs.docker.com/build/concepts/overview/#install-buildx>

процесс билда в докер построен на клиент- серверной архитектуре

при помощи:

buildx - CLI интерфейса.

Buildkit - сервиса непосредственной совершающего билд.